Völkerballregeln

2016

für die Schulturniere der Ambergerschule, 2. Klassen

- 1 Spiel dauert 10 Minuten
- Gespielt wird mit dem blauen Schaumstoffball.
- Es spielt jede Klasse gegen jede andere Klasse, also a-b, c-d, a-c, b-d, a-d, b-c
- Es spielen alle Kinder jeder Klasse mit (bei unterschiedlicher Kinderzahl erhält die Klasse mit weniger Kindern pro fehlendem Kind 1 zusätzliches „Leben“).
- Jede Klasse bestimmt 1 Kapitän, der anfangs auf der jeweils gegenüberliegenden Spielfeldseite steht.
- Zu Beginn des Spiels muss der Ball 3x weitergegeben werden, bevor ein Gegner abgetroffen werden kann.
- Getroffene Kinder gehen auf die gegenüberliegende Seite zu ihrem Kapitän und spielen von dort aus weiter mit!
- „Kopftreffer“ zählen nicht!
- Der Ball ist nur „scharf“, wenn er von einem Spieler gefangen wurde. Bälle, die den Boden oder die Wand berührt haben, müssen erst einem Mitschüler zugeworfen werden.
- Sind alle Kinder einer Mannschaft abgeworfen, geht der Kapitän am Ende noch ins Spielfeld. Der Kapitän hat 3 „Leben“!
- Gewonnen hat die Klasse, welche alle Kinder und den Kapitän der Gegner abgeworfen hat.
- Sollte hierzu die Zeit nicht reichen, hat die Mannschaft gewonnen, die noch mehr Kinder auf dem Feld stehen hat.
- Beim Übertreten der Begrenzungslinien erhält die gegnerische Mannschaft den Ball!