

# Völkerballregeln 2019 für die Schulturniere, 2. Klassen

- 1 Spiel dauert 15 Minuten.
- Gespielt wird mit dem blauen Schaumstoffball.
- Es spielt jede Klasse gegen jede andere Klasse, also a-c, b-c, a-b.
- Es spielen immer 15 Kinder pro Klasse mit. Jedes Kind sollte höchstens ein Spiel aussetzen müssen.
- Jede Klasse bestimmt für jedes Spiel einen neuen Kapitän, der anfangs auf der jeweils gegenüberliegenden Spielfeldseite steht.
- Zu Beginn des Spiels muss der Ball 3x weitergegeben werden, bevor ein Gegner abgeworfen werden kann.
- Getroffene Kinder gehen aus dem Spielfeld zu ihrem Kapitän an den äußeren Spielfeldrand der gegnerischen Mannschaft. Von dort aus versuchen sie, sich freizuschießen, indem sie mit einem scharfen Ball ein gegnerisches Kind abwerfen.
- Der Ball ist nur „scharf“, wenn er von einem Spieler aus der Luft gefangen wurde. Bälle, die den Boden oder die Wand berührt haben, müssen erst einem Mitschüler zugeworfen werden.
- „Kopftreffer“ zählen nicht.
- Beim Übertreten der Begrenzungslinien erhält die gegnerische Mannschaft den Ball.
- Sind alle Kinder einer Mannschaft abgeworfen, geht der Kapitän am Ende ins Spielfeld. Der Kapitän hat 3 „Leben“!
- Gewonnen hat die Klasse mit den meisten Punkten.
- Es gibt einen Punkt für jeden Spieler, der bei Spielende im Feld steht und maximal 3 Punkte für die Leben des Kapitäns (wenn er noch nicht abgeschossen wurde).
- Sollte eine Klasse alle Kinder der gegnerischen Mannschaft und dreimal den Kapitän abgeworfen haben, endet das Spiel und die Klasse erhält 18 Punkte.