



Völkerballregeln

für die Schulturniere (2. Klassen)

- 1 Spiel dauert 15 Minuten
- Gespielt wird mit dem weichen Gummiball.
- Es werden 2 Halbfinalspiele ausgelost, die Gewinner der beiden Spiele stehen dann im Endspiel.
- Es spielen alle Kinder jeder Klasse mit (bei unterschiedlicher Kinderzahl erhält die Klasse mit weniger Kindern pro fehlendem Kind 1 zusätzliches „Leben“).
- Jede Klasse bestimmt 1 Kapitän, der anfangs auf der jeweils gegenüberliegenden Spielfeldseite steht.
- Getroffene Kinder gehen auf die gegenüberliegende Seite zu ihrem Kapitän und spielen von dort aus weiter mit!
- Sind alle Kinder einer Mannschaft abgeworfen, geht der Kapitän am Ende noch ins Spielfeld. Der Kapitän hat 3 „Leben“!
- Gewonnen hat die Klasse, welche alle Kinder und den Kapitän der Gegner abgeworfen hat.
- Sollte hierzu die Zeit nicht reichen, hat die Mannschaft gewonnen, die noch mehr Kinder auf dem Feld stehen hat.
- Mit dem Ball kann nur ein gegnerisches Kind abgeworfen werden, wenn er vorher gefangen wurde (also nicht vom Boden aufgenommen wurde oder von der Wand abgeprallt ist; „laden“).
- Kopf- und Halstreffer zählen nicht!
- Beim Übertreten der Begrenzungslinien erhält die gegnerische Mannschaft den Ball!